

Mini projet : les Sockets java

Enoncé :

Vous allez créer un petit jeu du pendu en utilisant des sockets en Java. Cette application permettra au client de se connecter à un serveur et de chercher le mot secret.

Le jeu se déroule comme suit :

1. Le serveur choisit aléatoirement un mot parmi une liste prédéfinie de mots (les mots à deviner).
2. Le serveur envoie au client le nombre de lettres du mot sous forme de '*' représentant chaque lettre. Par exemple : pour le mot voiture il envoie : '*****'.
3. Les clients envoient des propositions de lettres au serveur (par exemple la lettre 'o').
4. Le serveur vérifie si la lettre proposée est dans le mot et met à jour l'affichage pour montrer les positions où cette lettre apparaît (*o*****).
5. Le jeu continue jusqu'à ce que le joueur ait deviné toutes les lettres du mot ou qu'ils aient dépassé un certain nombre d'erreurs (par exemple 3 tentatives incorrectes).

Remarque :

- Le travail peut être fait en 1, 2 ou 3 étudiants.
- Toute idée ou fonctionnalité supplémentaire est appréciée.
- La présentation du travail aura lieu pendant la séance de TD de cette semaine.

Bon courage.